

TIETOTAITOTALKOOT UUSIN SILMIN



Teksti: Heikki Kuvat: Tiko-2010

Tomi Lappalainen, 30, herää aamulla pirteänä kotoaan ja astuu aamulla klo. 8.20 lähtevään junaan Helsingin rautatie-asemalta. Luvassa on työntäyteinen päivä Keravan Viertolassa johon kokoontuu 40 tietojenkäsittelyn opiskelijaa Keravan Laureasta tavoitteena harjoitella viestinnän tuottamista. Tietotaitotalkoot järjestävät yhdessä Laurean kanssa 2 päivää kestävätkä koulutuspäivät uusille syksyllä aloittaneille opiskelijoille.

Paikalle pääseminen ei ole itsestään selvää Keravan ulkopuolelta tulleille sillä paikkana ei toimi tutuksi tullut koulu vaan Keravan Sompiossa sijaitseva Viertolan toimintakeskus. Tomi tapaakin Keravan asemalla koulukaverinsa joiden kanssa he yhdessä navigoivat paikalle ja kerkeävät sopivasti ennen kello yhdeksää paikalle aloitukseen. Viertola täyttyy aamun mittaan puoliuunisista ihmisistä mutta kaikkien päästyä paikalle, ohjeet toimintaan saadaan annettua perille. Jokaisen olisi tarkoitus näiden kahden päivän aikana tehdä sanoma-lehteä, kotisivuja, ääni-ohjelmaa sekä videota joten oppilaat jaetaan neljään eri porukkaan. Ryhmä jako suoritettiin jakamalla jo valmiiksi koulussa ryhmä1 ja ryhmä2 porukat vielä keskenään. Tomi päätyy oman porukkinsa kanssa tekemään kotisivuja joihin tuotetaan itse keksimistä aiheista sisältöä. Heidän 9 henkinen ryhmä alkaa ideoida aiheita ja jokainen ottaa vastuulleen oman aiheensa. Ryhmähenki porukassa on hyvä sillä oppilaat ovat kerinneet tutustumaan toisiinsa jo kahden viikon ajan. Tosin koska koulutuspäivien yksi tarkoitus oli samalla tutustua luokan oppilaisiin, pohtii Tomi, että olisi ollut hyödyllisempää jakaa ryhmät kokonaan sekaryhmiin jolloin omassa ryhmässä olisi ollut myös ennestään ei-tuttuja henkilöitä.

Päivän mittaan ryhmät saavat valmistettua tuotoksiaan ja niiden esittely muille ovat odotettuja hetkiä talkoolaisille. Tomi kuitenkin huomauttaa, että aina ei sisäpiiri-jutut auenneet muille ryhmille ja lähinnä valmiin tuotoksen katsominen tuottaa innostusta vain omalle ryhmälle. Aiheita tekemiseen oli hänen mukaansa helppo keksiä kun mukana oli 8-11 henkilöä, ryhmästä riippuen. Tämä kuitenkin saattoi välillä luoda hiljaisemmille ihmisille ns. vapaamatkustajan roolin äänekkäämpien ihmisten tehdessä suurimman osan työstä. Pienemmät ryhmät olisivat yleisesti ottaen olleet hänen mukaansa toimivammat jolloin vastuuta olisi saatu jaettua tasaisemmin kaikille. Tosin Tomin ryhmässä melkein kaikki 9 osallistuivat ohjaajan roolissa ja luotseja tarvittiin vähän heitä valvomaan tai ei ainakaan siinä määrin kuin heitä nyt oli paikalla. Tosin ohjelmien käytön suhteen oli hyvä, että paikalla oli ohjaajia jotta tuottaminen saatiin mahdollisissa ongelmatilanteissa hoidettua.

Ennen Laureaan aloittamista, Lappalainen oli suorittanut ylioppilastutkinnon ja toiminut tämän jälkeen töissä IT-alalla joten hakeminen tietojenkäsittelyn linjalle oli lähes luonnollinen siirtymä sillä ala oli tuttu hänelle. Kuitenkin alaa nähneenä osa toiminnasta Viertola päivillä olisi Tomin mukaan ollut hyvä suorittaa hieman enemmän keskittyneemmin itse tekniikkaan. Koulutuspäivillä osa rasteista, kuten kotisivujen teko, piti sisällään vain tekstin tuottamista valmiille pohjalle. ”Olisi ollut mielenkiintoisempaa toteuttaa kotisivut itse esimerkiksi jollain helpolla kotisivunmuokkausohjelmalla ja samalla oppia syksyn kurssieja varten teoriaa kotisivujen tekemisestä”, Tomi toteaa. Paikkana Viertola kuitenkin tarjosi hyvät puitteet pari päiväselle koulutukselle sillä tehtäviin oli varattu sopivasti aikaa ja koska ryhmät saivat omat tilat käyttöönsä, onnistui keskittyminen ja tekeminen huomattavasti paremmin kuin esimerkiksi koulussa. Myös ruokailu oli hoidettu kattavasti ja muun muassa kahvia oli tarjolla aina kun oppilaat tarvitsivat pientä virkistämistä kahkeran puurtamisen ohessa.



Tomi Lappalainen on aiemmin ollut töissä IT-alla.

Tiistai iltapäivällä kun kaikki ryhmät olivat suorittaneet jokaisen rastin ja kokeneet eri media-alan tehtävät omakohtaisesti oli huoneessa väsyneitä mutta tyytyväisiä ihmisiä. Kaikki oli Tomi mukaan sujunut oikein mallikkaasti ja urakka oli hyvää vaihtelua perinteiseen koulupäivään. Jälkikäteen Lappalaiselle jäi kuitenkin hieman avoimeksi koulutuksen pääasiallinen tarkoitus, sillä sisällöntuottaminen oli paljon pienemmässä osassa kuin hän oletti. ”Jos ensi vuonna päädyn valitsemaan kurssin, toivon, että toiminnassa olisi enemmän sisältöä”, Tomi pohtii.

Niksinurkka

Näillä pikanäppäinkomennoilla selviät arkipäivän tietokoneen käytöstä helpommin.

Näillä komennoilla siirtelet tekstiä vaivattomasti:

- **Ctrl + C** kopioi
- **Ctrl + X** leikkaa
- **Ctrl + V** liitä

Komennot toimivat seuraavasti:

•joko shift pohjassa siirrät nuolinäppäintä tekstissä niin, että teksti muuttuu mustaksi

•tai maalaat hiirellä halutun kohdan mustaksi

•ja painat sitten yhtä aikaa esimerkiksi Ctrl ja C – näppäimiä

Ctrl + A valitsee koko kohdetiedoston sisällön kerralla

Ctrl + Z peruu viimeiseksi tehdyn toiminnon, tämä näppäin toimii kuitenkin

useimmissaohjelmissa vain juuri aivan viimeisen toiminnon osalta, joten sitä pitää muistaa painaa hetikun tajuua, että jokin meni nyt pieleen

Ctrl + S tallentaa työstettävänä olevan asiakirjan levyille

Ctrl + P lähettää aktiivisena olevan asiakirjan tulostimelle

Ctrl + N komento avaa uuden tyhjän asiakirjan

Ctrl + O avulla pääsee avaamaan kovalevyllä jo valmiina olevan asiakirjan tai kuvan

Ctrl + B lihavoi tekstin asiakirjassa

Ctrl + I kursivoi tekstin asiakirjassa

Ctrl + U alleviivaa tekstin asiakirjassa

Ctrl + F avulla voi etsiä tekstistä asiakirjasta

Ctrl +H avulla voi korvata asiakirjan tekstiä

Tiedoston siirron kansioista toiseen voit hoitaa myös aktivoimalla tiedoston

kuvakkeenResurssienhallinnassa ja painamalla Ctrl + X. Sitten menet uuteen kansioon ja painat sielläCtrl + V

Alt + Tab tämän komennon avulla pääset suoraan vaihtamaan sillä hetkellä aktiivisenaolevien eri ohjelmien välillä.

Jos koneessa on useita eri ohjelmia käynnissä, pidä Alt-näppäin koko ajan pohjassa ja paineleTab-näppäintä kunnes esiin tulevassa valintataulussa on halutun ohjelman kuvakkeenympäriellä sininen neliö.

Kun haluttu ohjelma sitten on löytynyt, päästä irti Alt-näppäimestä. Tällöin valittu ohjelmanousee päällimmäiseksi ja aktiiviseksi.

Alt + F4 komento sulkee sillä hetkellä aktiivisena olevan asiakirjan tai ohjelman. Jos Alt +F4:n painelua jaksaa jatkaa tarpeeksi kauan, sammuttaa komento myös itse Windowsin jakoko koneen.

F1-näppäintä painamalla avautuu ohjelman helppi- eli avustetiedosto

F2-näppäin mahdollistaa pikakuvakkeiden nopean nimeämisen työpöydällä. Kun pikakuvakevalitaan ja painetaan **F2**-näppäintä, voi pikakuvakkeelle kirjoittaa suoraan uuden nimen, taimuuttaa sen vanhaa nimeä

F3-näppäin käynnistää työpöydällä painettuna Windowsin etsi-toiminnon

F5-näppäin on päivitys näppäin, joka saattaa näytön tilanteen ajan tasalle, jos annettujen kommentojen vaikutus ei heti välity näyttöön asti

Print Scrn – näppäin siirtää kuvan koko sen hetkisestä työpöydästä leikepöydälle kuvana. Kuva voidaan siirtää sitten mihin tahansa kuvankäsittelyohjelmaan, yksinkertaisesti avaamalla ohjelma ja painamalla **Ctrl + V**.

Ctrl ja **Alt**-näppäinten välissä näppäimistössä oleva Windowsin tunnukseella varustettu näppäintekee seuraavia toimintoja:

- yksinään painettuna se avaa Käynnistä-valikon
- **Win + E** taas avaa Resurssienhallinnan
- **Win + F** 'Etsi'-toiminnon
- **Win + R** taas 'Suorita'-toiminnon

Jos tietokoneesi menee jumiin, sammuta se ja käynnistä uudelleen.

Jos kännykäsi menee jumiin, sammuta se, irrota akku ja laita takaisin ja käynnistä uudelleen.

Ota aina varmuuskopioita tärkeistä töistäsi.

Jos käytät lähteitä, mainitse aina käyttämäsi lähteet työsi lopussa.

Lähteet: http://koti.mbnet.fi/jjw/html/1_3_pikakomennot.html

Onko Stephen Elop oikea mies Nokian johtajaksi?

On perjantaiamu, syyskuun 10. päivä, ja makaan kotona. Aamu tv pauhaa televisiostani. Ensin pääaiheena jälkiviisaissa piti olla energiapolitiikka, mutta toimittaja saakin korvaansa häkellyttävän tiedon: Nokian toimitusjohtaja vaihtuu!

Paljon ovat iltapäivä lehdet kirjoitelleet Nokian toimitusjohtajan vaihdosta. Ne kirjoittavat aiheesta hieman moittivaan sävyyn Olli-Pekka Kallasvuota puolustellen. Jorma Ollila on moitittu, että hän olisi ajanut uuden toimitusjohtajan sisään Kallasvuon selän takana. Väitetään, että Kallasvuo olisi katkera sattuneesta. On kuitenkin otettava huomioon, että vuonna 2006 Ollila nimitti oman kaverinsa virkaan Nokian toimitusjohtajaksi. Kallasvuo ei kuitenkaan suoriutunut tehtävästään aivan, kuten olisi pitänyt, joten muutos oli tarpeen. En usko, että viiden miljoonan euron eroraha jättää Olli-Pekkaa katkeraksi.

Mutta kuka Stephen Elop on? Pystyykö hän nostamaan Nokian suosta ja palauttamaan ”vanhan Nokian”? Aamu tv vaihtuu lehdistötilaisuudeksi. Tunnelma on jännittynyt. Saliin odotetaan Jorma Ollila ja Stephen Eloja. Viiden minuutin odotuksen jälkeen saadaan paikalle kaksi pukumiestä. Ensin puhuu Jorma Ollila ja sitten Stephen Elop. Lopuksi toimittajat saivat luvan kysyä kysymyksiä.

Jorma Ollila ensin selitti, että Kallasvuon toimikausi ei mennyt aivan putkeen ja oli saatava muutos. Hänen mukaansa Elopilla on osaamista, mitä Nokialla tarvitaan. Ollila perustelee puheessaan valintaa sillä, että Nokia tarvitsee jonkun, joka ymmärtää Nokian arvot meidän suomalaisten näkökulmasta. Miksi siis palkattiin ulkomaalainen? Ollilan mukaan hän on jo pidempään ollut yhteistyössä Elopin kanssa ja Stephen on osoittautunut päteväksi voimakkaaksi johtajaksi.

Hän on täysin tuntematon 47-vuotias kanadalainen mies Microsoftin leivistä... Kaikki odottavat. Stephen Elop alkaa puhua. Hän seuraa kuulemma tiiviisti jääkiekkoa ja muutenkin sopeutuu Suomeen puheidensa mukaan hyvin. Talo Helsingin keskustan läheltä on jo hankinnassa. Hän on jo käynyt useasti Suomessa perheineen Ollilan perheen luona. Hän painottaa erilaisten sovellusten kehittämistä Nokian uutena johtajana. Hän sanoi nyt alkuun kuuntelevansa ja seuraavansa, miten asiat nyt Nokialla hoidetaan ja sen perusteella alkaa ajaa muutoksia yrityksessä. Nähtäväksi jää, kuinka hänen ajamat muutoksensa purevat. Selvää kuvaa Elopista ei vielä tämän haastattelun perusteella saatu.

Nokialla on kova haaste kilpaillessaan Applen iPhonea vastaan. Elop on osittain sen takia kutsuttu paikalle, koska Nokian tämän hetkinen mallisto ei ole kilpailukykyinen iPhoneen kanssa. Lisäksi Pohjois-Amerikassa Nokian osuus on ollut hyvin pieni eli Pohjois-Amerikan valloituksessa Stephen voi olla oikea henkilö, koska on sieltä kotoisinkin. Se ei kuitenkaan voi olla syy hänen valintaansa. Monen suomalaisen mielestä mielellään olisi valittu suomalainen toimitusjohtaja. Tyrkyllä olisi ollut Anssi Vanjoki, mutta Nokian hallitus koki Elopin kyvykkäämmäksi.

Eloja on kuvailtu fiksuksi ja maanläheiseksi johtajaksi. Hänen lempinimensä on ”Kenraali”. Kuitenkin hänestä on kuvailtu, että kestää kritiikkiä hyvin. Eikö se kerro, että hän on heikko johtaja? Nokia tarvitsee johtajan, jota ei tarvitse kritisoida. Nokian tärkein myyntiasia on ollut sen brändi. Nyt pitäisi Nokian laadulla saada valmistettua vähintään saman kehitysasteen puhelimia kuin Applella. Uudessa iPhoneessahan oli esimerkiksi vika, että kun piti sitä väärästä kohdasta kiinni, niin se sammui. Nyt tarvitaan perseelle potkijaa Nokialla, niin mennään ohi. Onko Stöppe sellainen? Ei varmasti ole! VITTU!!!

Matkapuhelimien kehitys

Matkapuhelimet ovat kehittyneet kovaa vauhtia, mikä on tuottanut Nokialle vaikeuksia. Applen iPhoneissa on kaikki mahdollinen. Se on lähinnä kannettava minitietokone johon voi puhua. Nokian puhelimissa edelleenkin pääominaisuus on puhuminen. Nyt on otettava huomioon, mitä ihmiset puhelimelta haluavat? Ja Nokia onkin lähtenyt kehittämään puhelimestaan tietokoneita. Puhelinta käytetään nykyään paljon viihteenä puhumisen lisäksi. Lisäksi siihen saa kuvia, musiikkia, videoita ja muuta tietoa. Internetin avulla tietoa voidaan lähettää, vaikka toinen olisi aamu junassa. Uusien mobiilitietokoneiden takia enää ei ole mitään selitystä, miksi ei lue sähköpostiaan. Tieto tavoittaa aina.

Internet on monille nuorille jo perusolettamus puhelimessa. Nykymalleissa on myös navigaattorit, kamerat, kosketusnäytöt jne. Näitä puhelimia kutsutaankin mobiilitietokoneiksi. Kilpailu on todella kovaa. Sovellukset puhelimille on nyt myös yksi ratkaiseva tekijä. Millaisia sovelluksia eri valmistajilla on tarjota?

Nokialta on kuitenkin tulossa uusia malleja, jotka voisivat haastaa iPhoneen. Eli aivan tyhjästä ei Stöpen tarvitse kilpaan lähteä. Nokian uusimmassa mobiilitietokoneessa N9 saattaa olla Nokian uusi MeeGo käyttöjärjestelmä, jota on kehitelty jo vuosia.



Onko Nokian puhelimet kilpailukykyisiä?

Tietotekniikka bisnesmaailmassa

Tietotekniikka on nykyisin yksi maailman nopeimmin kasvavista markkinoista, sen vuoksi teimme rahankatkuisen haastattelun tulevista liikemiehistä ja yrityspampuista. Kysymykset koskivat tietotekniikkaa ja sitä, miten se hyödyksi rahavirtoja pyörittäessä. Haastateltavat bongattiin ruuhkaisesta Keravan Laurean ruokailusalista. Kaikki olivat miehiä, kotoisin pääkaupunkiseudulta, opiskelijoita sekä iältään 22-24 vuotta.

Kello on vasta 12, mutta oletteko jo olleet tekemisissä tietotekniikan kanssa?

LS: Käytin koulussa excel- taulukkolaskentaohjelmaa tehtävien tekemiseen, sekä luin aamulla uutisia internetistä.

JR: Käytin aamulla koulussa exceliä.

JL: Selailin aamulla päivän uutisotsikot.

ML: Ennen kuin lähdin töihin luin sähköpostit.

Onko tietotekniikka helpottanut arkanne?

LS: Kyllä, tietokoneella helppo hoitaa esimerkiksi pankkiasioita.

JR: Aika kuluu nopeammin internettiä selaillen.

JL: Kyllä, kaikki tieto on helpommin käden ulottuvilla.

ML: Maksan laskuni netissä, se säästää aikaa.

Mikä on yleisin tilanne, jossa käytätte tietotekniikkaa?

LS: Facebook

JR: Counter-strike ja verkkopelaaminen

JL: Luen sähköpostia

ML: Työn parissa ja luen myös usein sähköposteja

Käytättekö internettiä puhelimella?

LS: En käytä internettiä puhelimella.

JR: Käytän puhelinta jos tarvitsen tietoa nopeasti, eikä tietokonetta ole lähettyvillä.

JL: En käy internetissä puhelimella, koska en ole niin nörtti.

ML: Käytän mutta todella harvoin.

Liiketalouden asiantuntijoina, uskotteko Nokian johtajavaihdoksen vaikuttavan Nokian asemaan älypuhelin markkinoilla?

LS: Uskon että uusi johtaja avaa ovia Pohjois-Amerikan markkinoille.

JR: Uusi johtaja vaikuttaa positiivisella tavalla, koska hän on älykäs.

JL: Elopin valinta oli mielestäni onnistunut valinta, koska hän tuo mukanaan amerikkalaista osaamistaan joka vahvistaa Nokian kilpailukykyä esimerkiksi Applen nähden.

ML: Mielestäni positiivinen muutos. Tuo varmasti mukanaan uusia ideoita ja vie Nokiaa Pohjois-Amerikan markkinoille.



Lars Snellman, Tuusula
22.v Opiskelija



Juhan Rosenberg, Tuusula
22.v, Pääliikkö

¶Ja vielä lopuksi, kertoisitko päivän sijoitusvinkin?

LS: Sijoita sukanvarteen.

JR: Laita rahasi uhkapeleihin! Erityisesti nettipokeri on hyvä sijoituskohde.

JL: Myy Nokiasi, et kuinkaan jää voitolle.

ML: Lähden Juhon kanssa samoille linjoille, eli sijoita uhkapeleihin.

JAA/EI/EOS Lista

- ¶1. PC parempi kuin Mac
- ¶2. Kannettava parempi kuin pöytäkone?
- ¶3. Johtajien palkat suurimmiksi?
- ¶4. Suurituloisille pienempi verotus?
- ¶5. Pienituloisille suurempi verotus?
- ¶6. Länsimetro Espooseen?
- ¶7. Tietullit pääkaupunkiseudulle?

Juhan Rosenberg

- ¶1. JAA
- ¶2. EI
- ¶3. EOS
- ¶4. JAA
- ¶5. EI
- ¶6. EOS
- ¶7. EI

Lars Snellman

- ¶1. JAA
- ¶2. JAA
- ¶3. EI
- ¶4. JAA
- ¶5. EI
- ¶6. EOS
- ¶7. EI

Lars Snellman

- ¶1. JAA
- ¶2. JAA
- ¶3. EI
- ¶4. JAA
- ¶5. EI
- ¶6. EOS
- ¶7. EI

Masa Laakkonen

- ¶1. JAA
- ¶2. JAA
- ¶3. EI
- ¶4. JAA
- ¶5. EI
- ¶6. JAA
- ¶7. EI



Julius Lehto, Kerava
22, Hieno mies



Masa Laakkonen, Tuusula
24.v, Moniosaaja

Tietotalkooppäivät

Tietotalkoot pidettiin 13.–14.9.2010 Keravan Viertolassa. Päivän tarkoituksena oli opettaa ensimmäisen vuoden tietojenkäsittelyn opiskelijoille tiimityöskentelytaitoja sekä videon, lehden, äänitallenteen ja nettisivujen tekemistä. Opetus ei ollut mitenkään ammattimaista vaan työkaluina käytettiin helppokäyttöisiä perustyökaluja (Scribus, Apple movie maker). Toisen ja kolmannen vuoden opiskelijat olivat paikalla ohjaamassa uusia opiskelijoita. Kaikilla heistä ei ollut kokemusta työkalujen käytöstä, joten ohjaus oli enemmänkin ongelmanratkaisua. Vanhemmille opiskelijoille tilanne oli pääsääntöisesti johtajuuden opettelemista ja kokemista. Talkoiden aikana paikalla olleet kirjoittivat ylös mielipiteitä tapahtuneesta ja tekivät sen pohjalta lyhyen raportin. Seuraavassa käydään läpi hieman raportin tuloksia. Tulokset on jaettu luotsattaviin ja luotseihin sekä negatiivisiin ja positiivisiin.

Luotsattavat, positiivinen

Kahden päivän talkoopäivät paransivat ryhmän (ensimmäisen vuoden opiskelijat) ryhmähenkeä todella paljon. Melkein kaikissa palautteissa oli mainittu, miten henkilö oli oppinut tuntemaan ryhmänsä jäseniä paremmin, luonut kontakteja heihin ja jopa saanut uusia kavereita. Tämä on tietysti yksi ryhmätyöskentelyn tärkeä osa-alue. Jos ryhmässä vallitsee huono joukko henki, ei ryhmä pysty toimimaan keskenään ja ristiriitoja syntyy. Työskenteleminen pitkiä päiviä saman porukan kanssa todellakin edesauttaa tutustumista muihin ja voisi jopa väittää että tutustuminen on jo pakon omaista. ”Ryhmähenki kasvoi todella paljon! Porukka on nyt paljon tuttavallisempaa ja kaverisuhteitakin alkaa syntyä.”

Uusien työkalujen käyttökokemus nousi monessa palautteessa pintaan. Jotkut olivat käyttäneet jo kyseisiä ohjelmia tai parempia/vastaavia versioita niistä. Monella ei kuitenkaan ollut minkäänlaista kokemusta videon, lehden, videon tai ääniraidan tekemisestä, joten työskentelyn aihealueita kiitettiin. ”Äänen editointi jäi eniten mieleen. En ollut aikaisemmin kokeillut, joten hienoa oppia uutta. Lehden tekoa olen joskus kokeillut yläasteen valinnaisten tunneilla, mutta nyt päästiin tekemään ryhmässä alusta loppuun, mikä oli todella hienoa olla osana ryhmää, mikä toimi yhdessä. Videon tekeminen noin perustasolla oli kanssa hienoa.”

Ryhmätyöskentelytaitojen kehittyminen mainittiin myös muutamassa raportissa. Ryhmätyötaidot kehittyivät ”selkeästi” muutamalla. Kehitystä tässäkin osa-alueessa siis tapahtui. ”Opin ryhmätyön aakkosia sekä myös hieman toimimaan ryhmän johtajana.”

Kiitosta sai myös talkoiden sijainti (Viertola) ja sen palvelut. Työskenteleminen vapaasti koulun ulkopuolisessa tilassa oli toimiva ratkaisu. Pitkät päivät koulutilassa ei olisi välttämättä toiminutkaan. Ruokapuolen toimivuus ja hinta (ilmainen) oli erittäin lämpimästi vastaanotettu asia. Tarjoilu pelasi ja edesauttoi työskentelyä. ”Sekä mainittavaa oli myös, että ruokailu sekä erilaisten juotavien ja pienien välipalojen kattaus oli hyvä ja se että niistä ei joutunut maksamaan mitään.”

Työskentelytapa sai positiivista ja negatiivista palautetta. Se, että työskentelyyn annettiin vapaat kädet, oli kaikkien mielestä hyvä asia. Ainoat rajoittavat tekijät olivat deadline ja työvälit. Tiloissa sai liikkua vapaasti ja työskentely oli rentoa, sai paljon plussaa. Monet mainitsivat myös lennokkaiden ideoiden ja ajatusten edesauttavan työtä eteenpäin ja luovan hyvää henkeä ryhmään. ”Hyvää Viertola-

Luotsattavat, negatiivinen

Suurin valituksen aihe oli päivien pituus. 11 tunnin päivät veivät mehut kaikilta ja olivat todella rasittavia. Yleinen mielipide tuntui olevan se, että päivien täytyisi olla vain kahdeksan tuntia. Opiskelijat eivät välttämättä tajunneet, että idea oli juurikin se että päivät ovat pitkät jotta hommat saadaan hoidettua vain muutaman päivän aikana. ”Päivät voitaisiin jakaa useampaan osaan, noin 11 tunnin pituinen vääntö kahtena päivänä putkeen on todella rasittavaa vaikka hauskaa olikin.”

Vaatimustason vähyydestä tuli muutamalla palautetta. Tehtävät olivat yksinkertaisesti liian helppoja heille. Jotkut jäivät siis kaipaamaan enemmän haasteita. Tällaisessa tilanteessa täytyy kuitenkin huomioida kaikkien tieto/taito-taso, joten haastavia tehtäviä ei voi antaa. ”Tehtävät olisivat voineet olla teknisesti vaativampia. Suurin osa ajasta meni tällä kertaa sisällön tuottamiseen ja varsinainen uuden tiedon omaksuminen jäi hiukan vähemmälle.”

Ryhmien kokoja moitittiin myös. Liian suuret ryhmät aiheuttivat tylsistymistä ja tekemättömyyttä muille ryhmäläisille. Tietyissä tehtävissä ei pystynyt kuin yksi henkilö työskennellä (videon editointi), joten muut joutuivat tyytymään odotteluun. Enemmän tekemistä olisi siis kaivattu ja pienemmät ryhmät olisivat tähän opiskelijoiden mielestä ratkaisu. ”Päivät voisivat olla lyhyempiä ja ryhmät pienempiä.”

Luotseja ja opettajia moitittiin myös muutamassa palautteessa, mutta yksi palaute ylitti muut negatiivisuudellaan:

Aloitin lehdentekoryhmässä (5 päivää –lehti, päätoimittajana). Tämän ensimmäisen etappini luotsit olivat erinomaisia ja virittivät ryhmämme ajatuksia hienosti.

Videoryhmässä ollessani toisena päivänä luotsit olivat myös erittäin esimerkillisiä ja auttamisenhaluisia eli juuri sellaisia kuin luotsien mielestäni tulee olla. Audio-luotsit sen sijaan eivät erityisemmin jääneet mieleeni, koska toinen heistä pelaili tietokoneella koko työmme ajan ja yksi oli puolipäivää poissa.

Kehityspalautetta haluaisin antaa myös paikallisille vetäjille. Kumpikaan heistä ei tietääkseni ollut Laurean opettaja (tai jos oli, niin en muista) mutta heidän arvionsa olivat vastoin heidän omia kommenttejaan. Toinen heistä sanoi että ”haukkuminen on vain huonosti muotoiltu palaute.” Aika hyvää esimerkkiä antaa kun toteaa websivu-työmme olleen roskaa ja suosittelee muille ryhmille, että laittavat sinne sivulle jotain oikeaakin. Mielipiteitä saa olla, mutta sopisiko mitenkään että tämä ”opetusraati” pysyisi neutraalina tehtyjä töitä kohtaan jatkossa? Positiivinen palaute on aina mukava asia, mutta sitten kun erottuu joukosta erään roskanpuhujan takia, niin ei olekaan enää niin mukava olo.

Monet mainitsivat myös, että luotsit eivät tehneet mitään. Toisaalta luotsit eivät saaneet puuttua varsinaisesti toimintaan. Heidän tarkoitus oli opastaa ja neuvoa, ei osallistua työn tekoon.

GALLUP

Tässä pienessä gallupissa kyseltiin Laurean käytävillä muutama kysymys liittyen viestintävälineiden käyttöön.

Kuinka usein hankit uuden kännykän?

Opiskelija, Tiko/08: Kerran kahdessa vuodessa.

Opiskelija, Liko: Kerran kuudessa vuodessa.

Opiskelija, linja tuntematon: Silloin kun vanha häviää = usein.

Opiskelija, P2P: En kovin usein.

Opiskelija, Tiko: Noin kolmen vuoden välein.

Minkä suuruinen on kännykkälaskusi yleensä?

Opiskelija, Tiko/08: Noin 50 €

Opiskelija, Liko: Noin 30€-50€

Opiskelija, linja tuntematon: 15€-20€

Opiskelija, P2P: 30€-50€.

Opiskelija, Tiko: 20€-40€.

Käytätkö Facebookia, Meseä tai muuta viestintäkanavaa jos mahdollista, enemmän kuin lähettäisit tekstiviestin?

Opiskelija, Tiko/08: Facebookia usein.

Opiskelija, Liko: Tärkeissä asioissa tekstiviestiä, muuten Facebookia kuulumisiin.

Opiskelija, linja tuntematon: Facebookia ja sms-viestejä yhtä paljon.

Opiskelija, P2P: En.

Opiskelija, Tiko: Joo.

Montako kertaa päivässä tarkistat mitä esim. Facebookissa tai Irc-Galleriassa tapahtuu?

Oletko riippuvainen tämänkaltaisista palveluista?

Opiskelija, Tiko/08: Monta kertaa päivässä tarkistan Facebook-tilin ja olen riippuvainen.

Opiskelija, Liko: Noin 0-5 kertaa.

Opiskelija, linja tuntematon: Facebook muutaman kerran, en ole riippuvainen.

Opiskelija, P2P: Satunnaisesti.

Opiskelija, Tiko: Tunnin välein ja olen!

Ahdistaako sinua koskaan tietotekniikan käyttö ja uusien asioiden opettelu?

Opiskelija, Tiko/08: Ei, päinvastoin.

Opiskelija, Liko: Ei.

Opiskelija, linja tuntematon: Ei.

Opiskelija, P2P: Ei.

Opiskelija, Tiko: Silloin tällöin.

Haluaisitko joskus olla tavoittamattomissa?

Opiskelija, Tiko/08: Joskus on tullut sellainen tunne kiireisen arkipäivän keskellä.

Opiskelija, Liko: En.

Opiskelija, linja tuntematon: Kyllä.

Opiskelija, P2P: Kyllä.

Opiskelija, Tiko: Joo.

BLOBO

- UUSI SUOMALAINEN INNOVAATIO



Teksti: Heikki Kuvat: Ball-It

Blobo on suomalaisen Ball-It yhtiön kehittämä peli joka toimii joko PC:llä tai vaihtoehtoisesti uudempien matkapuhelimien näytöillä. Blobon peliohjaimena toimii pieni golfpallon kokoinen joustava pallo, joka perustuu fyysiseen liikkumiseen mittaamalla niin liikettä, puristusta, pyöritystä, ilmanpainetta kuin magneettikenttää ja tätä hyödynnetään peliä hallitessa. Yhteytenä Blobo käyttää bluetooth yhteyttä joka löytyy nykyään jo suurimmasta osasta uusia tietokoneita sekä matkapuhelimia. Kaiken ikäisten on suhteellisen helppo päästä sisään yksinkertaisten ulkoasun ja sen selkeiden ohjeiden ansiosta.

Koska kyseinen Blobo-peli on uusi tuote markkinoilla, ei se vielä ole kerännyt käyttäjien keskuudessa isoa tietoutta mutta se on hyvin huomioita valtamediassa osaksi sen uniikin käyttöliittymän ansiosta. Tosin monet ovat myös verranneet sitä Nintendon julkaisemaan Wii Fit -peliin jossa käyttöliittymä on samantapainen. Aika näyttää löytääkö Blobo oman paikkansa pelimarkkinoilla. Lajeja Blobosta löytyy toistaiseksi kuusi joiden läpi pelaamiseen menee keskimäärin 15minuuttia aikaa. IT-Info Bläjäyksen asiantunteva raati testasi pelin lajit ja esittelee ne lyhyesti.

Koripallo

Peli alkaa tästä lajista ja siinä on tarkoituksena heittää Blobo ilmaan ja ajoittaa heitto oikein jolloin pelin koripallo menee koriin sisään. Tämä oli pelin yksinkertaisimpia ja ehkä helpoiten sisäistettävistä lajeista käyttöliittymän suhteen. Harjoituksen kautta koripallon saa myös hallintaan ja myöhemmillä kerroilla siinä onnistunut suoritus ei vaadi läheskään niin paljoa. Kuitenkin kysymyksiä herättää miten eri korkeuksille heitetty pallo eri henkilön toimesta voi saavuttaa täysin samanlaisen suorituksen.

Jousiammunta

Tämä on luultavasti kaikista eniten vaikeuksia aiheuttava laji sillä ammunnan tähtäys on tehty äärimmäisen herkäksi. Ainoastaan yksi viidestä osasi hallita tähtäyksen mutta kaikilla muilla tähtäys hapuili pitkin ruutua. Ja juuri kun tähtäyksen saa hieman keskitettyä, tulee vastaan aikaraja (4 sekuntia) jolloin nuoli lentää automaattisesti. Tämä vaatisi selkeästi helpotusta jotta eri-ikäiset pelaajat pystyisivät tasaväkisesti pelaamaan sitä kilpaa.

Juoksu

Juoksu herättää hilpeyttä koska pelaajat ovat yllättyneitä kuinka paljon se vaatii kuntoa sillä juoksun kesto saattoi kestää 10 sekunnista yli 30 sekuntiin. Tämän lajin heikkous on siinä, että peliohjeet käskeivät laittamaan pallon taskuun paikallaan juoksun ajaksi jotta se reagoi ollessaan kiinni reidessä mutta siinä ei oltu huomioitu taskujen eri kokoa tai sitä mahdollisuutta, että pelaajalla ei ole ollenkaan taskuja.



Pituushyppy

Tässä on sama ongelma kuin juoksun kanssa eli taskujen vaikutus pelisuoritukseen. Myös hahmon hidastuminen juuri ennen hyppyviivaa aiheuttaa kysymyksiä koska sitä on hyvin hankala ajoittaa kun hahmo yhtäkkiä pysähtyykin hidastettuun aikaan. Kukaan raadistamme ei saanut kertaakaan kokeilun aikana sisäistettyä tasaista suoritusta vaan hypyn lopputulos vaihtelee jokaisella kerralla hyvin paljon.

Karate

Karatessa itse peli on jokaisen mielestä liian pelkistetty eikä se vaadi pelaajalta tarpeeksi. Kasan lautakasoja rikkomisessa ei sinänsä ole mitään käyttöön liittyviä ongelmia mutta tulokset jakaantuvat kahteen osaan. Joko pelihahmo ei saa rikottua yhtään lautaa tai kokonainen lautakasa hajoaa samalla. Myös lajin eroavaisuuden muista lajeista kyseenalaistettiin raadissa.

Mäkihyppy

Viimeinen laji on sellainen joka on kaikkien mielestä mielekkäin ja käyttöliittymältään toimivin. Se on tarpeeksi keskittymistä vaativa ja suoritusta saa selkeästi parannettua joka kerralla, kyse on vain siitä osaa ajoittaa juuri oikeaan aikaan liikkeen. Tästä lajista on hyvä lähteä kehittämään vastaavia sillä siinä on sisäistetty tekeminen mielekkäältä tavalla yksinkertaiseksi mutta haastavaksi.

